

HELP JIJ DE
DOOLHOFMOL?



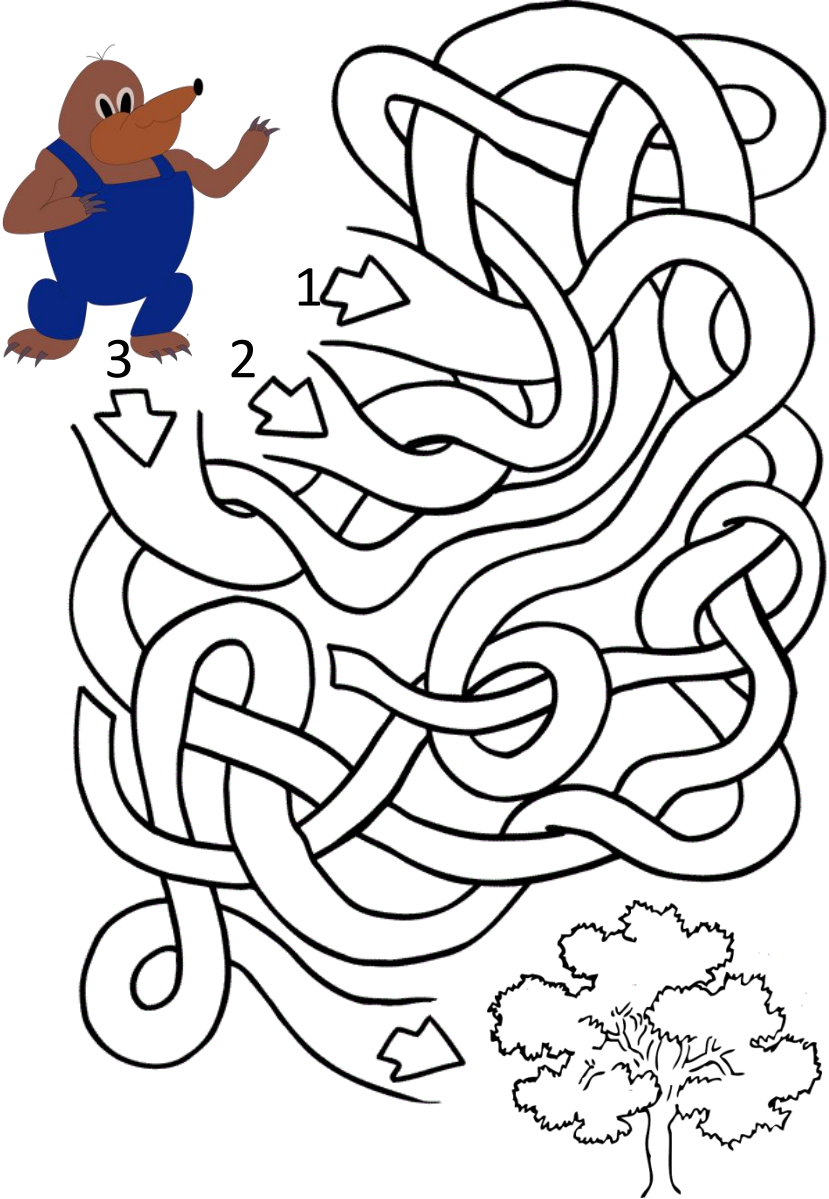
Welkom in de doolhof van Loppem.

Als doolhofmol heb ik gangen gemaakt,
maar ik ben de weg kwijt!

AiAiAi, wat ben ik toch een oude mol ...

Tijdens je bezoek aan de doolhof kan je de
vragen beantwoorden. Midden in de doolhof
kan je de code kraken!

HELP! Ik weet niet meer welke ingang ik moet nemen!
Kan jij mij helpen?
Welke ingang is de juiste naar de boom?



Ergens in de doolhof ligt een afbeelding die hierop lijkt. Kan jij mij helpen om de 7 verschillen te zoeken?



De mol is in het kasteel en het park geweest en heeft hier en daar iets meegenomen, kan jij vinden wat niet past in het rijtje van 4?

Rij A:



Rij B:



Rij C:



Rij D:



Als mol kan ik zeer goed misleiden. Kan jij de rebus oplossen? Dan heb je misschien al een stukje van de code gekraakt...



-ur



S = lh

+ of +



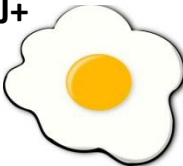
K = l



+ ft

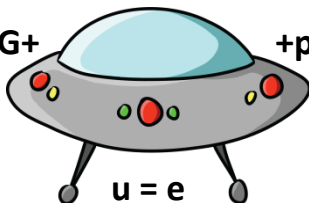
-t

J+



-i

G+



+pt

u = e

Proficiat, je bent in het midden
geraakt! De laatste en 5^{de}
opdracht om de code te
kraken ligt hier ergens in de
buurt.

Ga op zoek en kraak de code!

--	--	--	--	--	--

Veel geluk!

